



# FASHION TECHNOLOGY

LOMBA KOMPETENSI SISWA TINGKAT PROVINSI ACEH

**KISI- KISI SOAL LURING 2021**

Abad ke-21 ini merupakan abad dimana perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat. Kemajuan teknologi ini bahkan merambah ke aspek kehidupan kita, salah satunya dalam hal teknologi *fashion*.

Fashion Technology merupakan bagian dari keterampilan pembuatan busana. Beberapa keterampilan yang termasuk dalam Fashion Technology ini diantaranya desain, konstruksi pola, pemotongan bahan, dan pembuatan busana serta penyelesaiannya. Penting bagi praktisi di dunia fesyen untuk menyadari tren yang sedang berkembang saat ini. Hal yang kini berbeda dari sebelumnya adalah negara-negara di dunia termasuk Indonesia saat ini masih berjuang dalam melawan wabah COVID-19. Di Indonesia kenaikan jumlah pasien yang positif masih terus meningkat. Hal ini disebabkan masih besarnya potensi pergerakan manusia yang masih berada di luar rumah. Hingga saat ini kita telah menjalani kehidupan New Normal dimana kita beraktifitas di luar rumah berdampingan dengan penyebaran virus corona yang tidak kasat mata. Tentu hal ini cukup mengkhawatirkan karena siapapun dapat terpapar tanpa gejala. Kondisi tersebut dapat diperburuk dengan adanya masyarakat yang masih beraktifitas di luar rumah tanpa dibekali dengan alat pelindung diri. Seorang Fashion Technology, harus mampu berpartisipasi dalam mengurangi dampak penyebaran virus Corona, dengan cara membuat APD tidak hanya bagi tenaga medis saja tetapi juga APD KHUSUS UNTUK MASYARAKAT atau yang biasa disebut dengan BAJU COVID. Test Project terdiri dari 1 Modul dengan total waktu kerja 11 (sebelas) Jam selama 2 hari yang terdiri dari :

- a. Membuat desain
- b. Pembuatan Pola dan Peletakan
- c. Menjahit

Peserta harus menyerahkan hasil Lomba pada akhir alokasi waktu. Bila alokasi waktu habis, selesai atau tidak selesai harus diserahkan. Pada Lomba ini peserta harus :

- Mendesain, Membuat Pola (dengan Kampuh) dan menjahit Baju APD untuk masyarakat atau Baju COVID sesuai dengan pilihan-pilihan bagian dalam baju covid yang akan diundi sesaat sebelum lomba.
- Menggunakan berbagai mesin industry secara Efisien.
- Melakukan penyelesaian akhir beberapa bagian dengan pekerjaan jahit tangan
- Pengepresan akhir dengan setrika/ mesin press uap

## Hari 1

Waktu : 6 jam

Peserta akan mendesain, membuat pola dan menjahit Baju Covid pendek sesuai dengan pilihan-pilihan komponen yang akan diundi sesaat sebelum lomba. Untuk pekerjaan ini tidak disediakan pola dasar, peserta harus membuat pola berdasarkan desain dan ukuran patung. Pola harus diberikan kampuh dan informasi Pola yang diperlukan. Setelah Peserta selesai membuat Pola, kemudian pola diletakkan diatas kain. Kain yang digunakan untuk meletakkan pola tidak boleh di potong, sebelum dilakukan pemeriksaan oleh juri, batas penggunaan bahan pada saat peletakkan, dapat ditandai dengan kapur atau penggaris.

APD/ Baju Covid yang dibuat harus mengacu pada Pilihan yang keluar dalam undian, sbb :

|                     |  |
|---------------------|--|
| Bagian leher/ kerah | : Hoodie atau Stand collar (kerah tegak) |
| Saku                | : Tempel/ saku bobok                     |
| Lengan              | : Raglan atau lengan licin               |
| Detail              | : Pleats / Kerut                         |

Apabila peserta mengerjakan 2 macam atau lebih dalam setiap komponen yang diundi, maka penilaian dalam komponen tersebut akan hilang. Pola yang dibuat bisa dengan cara drape atau drafting, dan pola tidak akan dinilai.

Dalam pembuatan Blazer, harus mengikuti hal-hal sbb:

- Full Furing, dengan tehnik furing tertutup
- Harus menggunakan bahan warna kombinasi 2 warna.
- Bukaan depan menggunakan Zipper dan dapat menggunakan tambahan variasi kancing
- Menggunakan karet Tangan dan karet bawah
- Tidak boleh ada benang bertiras.

Dalam pengerjaan, para peserta akan menggunakan Mesin Jahit Standar Industri (high Speed)

## HARI KE 2, WAKTU 5 JAM

Peserta melanjutkan pekerjaan di hari 1, sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan. Selesai atau tidak jaket covid harus dikumpulkan, lengkap dengan desain dan pola.

## ALAT DAN BAHAN

### Daftar Bahan Yang Disediakan Panitia

| <b>Nama</b>              | <b>Jumlah</b>                      | <b>Jenis</b>          | <b>Catatan</b>                |
|--------------------------|------------------------------------|-----------------------|-------------------------------|
| <b>Kertas pola</b>       | <b>5 pcs</b>                       | <b>70 gsm</b>         | <b>Lebar 168 cm</b>           |
| <b>Bahan utama1</b>      | <b>2 m</b>                         | <b>katun polos</b>    | <b>Lebar 150 cm</b>           |
| <b>Bahan utama 2</b>     | <b>1,5 m</b>                       | <b>Katun motif</b>    | <b>Lebar 150 cm</b>           |
| <b>Bahan furing</b>      | <b>1,5 m</b>                       | <b>Jenis katun</b>    | <b>Lebar 115 cm</b>           |
| <b>Busa bahu</b>         | <b>1 pasang</b>                    |                       |                               |
| <b>Ring jas / susis</b>  | <b>1 pasang</b>                    |                       |                               |
| <b>Pengeras</b>          | <b>3 m (kain gula/<br/>kufner)</b> | <b>Putih</b>          |                               |
|                          | <b>1m veselin</b>                  | <b>putih</b>          |                               |
| <b>Retslueting jaket</b> | <b>1 pcs</b>                       | <b>60 cm</b>          | <b>Sesuai warna<br/>bahan</b> |
| <b>Benang</b>            | <b>2 pcs</b>                       |                       | <b>Sesuai warna</b>           |
| <b>Karet</b>             | <b>1,5 m</b>                       | <b>Karet pinggang</b> | <b>Lebar 3 cm</b>             |
| <b>Kancing</b>           | <b>4 pcs</b>                       |                       |                               |

## ALAT DAN BAHAN

### DAFTAR ALAT YANG DISEDIAKAN PANITIA

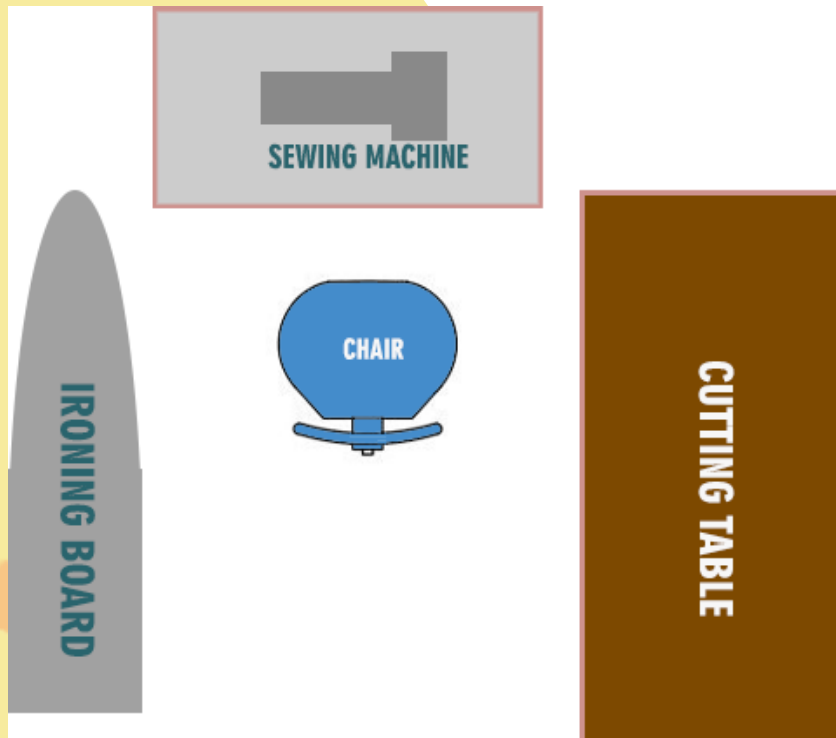
| NO | ALAT-ALAT                   | DESKRIPSI                      | JUMLAH  |
|----|-----------------------------|--------------------------------|---------|
| 1  | Meteran kain                |                                | 1 pcs   |
| 2  | Penggaris besi              | Stainless 60 cm                | 1 pcs   |
| 3  | Jarum                       | DC x 1 85/13                   | 1 packs |
|    |                             | DB x 1 75/11                   | 1 packs |
| 4  | Obeng                       | Small & medium                 | 1 pcs   |
| 5  | Kursi                       | chetos                         | 2 pcs   |
| 6  | Meja Potong                 | 160 x 120 x 80                 | 1 pcs   |
| 7  | Mesin Jahit Jarum 1         | Lengkap + lampu                | 1 unit  |
| 8  | Mesin perekat kain keras    | Tanpa meja                     | 1 unit  |
| 9  | Mesin Hot Sealing           |                                | 1 unit  |
| 10 | Compressor                  | ½ PK                           | 1 unit  |
| 11 | Setrika listrik             |                                | 1 pcs   |
| 12 | <i>Mannequin</i>            | Size M (Bisa di pentul)        | 1 pcs   |
| 13 | Papan setrika/ Busa setrika | 35 x 90 cm                     | 1 unit  |
| 14 | Alas setrika                | 3 tipe : Tangan, Princes, bahu | 1 set   |

## ALAT DAN BAHAN

### DAFTAR ALAT DAN BAHAN YANG DIBAWA PESERTA

| NO | ALAT                            | GAMBAR  | DESKRIPSI   |
|----|---------------------------------|---|---|
| 1  | Rader                           |    | Rader bergerigi maupun tidak  |
| 2  | Karbon Jahit                    |    | Warna karbon bebas . dapat menggunakan warna karbon yang netral seperti warna kuning    |
| 3  | Penggaris Pola                  |   | Penggaris Panggul, Penggaris siku, penggaris lengkung                                   |
| 4  | Alat Tulis                      |  | Penggaris, Pensil, Pulpen, Penghapus (ATK)  |
| 5  | Semprotan Air                   |  | Botol spray ukuran bebas  |
| 6  | Kapur Jahit                     |  | Kapur jahit merk bebas. Dapat menggunakan bentuk pensil kapur atau kapur jahit segitiga |
| 7  | Gunting (kain, kertas, dan som) |  | Gunting kain, gunting kertas dan gunting benang dengan merk bebas                       |
| 8  | Pemberat kain                   |   | Pemberat merk bebas   |

## LAYOUT



| Waktu         | Kegiatan          | Keterangan    |
|---------------|-------------------|---------------|
| <b>Hari 1</b> |                   |               |
| 07.45 - 08.00 | Persiapan lomba   |               |
| 08.00 - 10.00 | Pelaksanaan lomba |               |
| 10.00 - 10.15 | break             |               |
| 10.15 - 12.00 | lomba             |               |
| 12.00 - 13.00 | Isoma             |               |
| 13.00 - 15.15 | lomba             |               |
|               |                   | 6 jam         |
| <b>Hari 2</b> |                   |               |
| 08.00 - 10.00 | lomba             |               |
| 10.00 - 10.30 | <b>break</b>      |               |
| 10.30 - 13.30 | lomba             |               |
|               |                   | <b>5 jam</b>  |
| <b>Total</b>  |                   | <b>11 jam</b> |

### **Petunjuk Umum**

Soal Lomba terdiri dari Desain, Pola, dan Menjahit dengan total waktu kerja 11 (sebelas) Jam. Semua modul secara langsung harus dimulai bersama-sama. Peserta harus menyerahkan hasil Lomba pada akhir alokasi waktu. Bila alokasi waktu habis, selesai atau tidak selesai produk harus diserahkan.

### **Kriteria Penilaian**

Kriteria penilaian adalah hal utama dalam skema penilaian yang ditentukan berdasarkan proyek uji. Bobot masing- masing kriteria penilaian menyesuaikan dengan spesifikasi kompetensi LKS yang ditetapkan.

### **Sub Kriteria**

Sub kriteria adalah uraian lebih lengkap tentang aspek yang akan dinilai terkait dengan proyek uji.

### **Aspek**

Setiap kriteria dinilai masing-masing dan dinilai secara objektif dan subjektif bergantung pada kriteria yang telah ditentukan. Keseluruhan penilaian dilakukan dengan menggunakan CIS

### **Penilaian Subjektif**

Penilaian subyektif dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau jastifikasi juri. Penilaian subyektif memerlukan kriteria (rubrik) untuk membantu proses penilaian.

Skala jastifikasi:

- 0: Tidak melakukan
- 1: dibawah rata-rata performa industri
- 2: diatas rata-rata performa industri
- 3: Sempurna

**LKS SMK**





