



FASHION TECHNOLOGY

LOMBA KOMPETENSI SISWA TINGKAT PROVINSI ACEH

KISI- KISI SOAL LURING 2021

Abad ke-21 ini merupakan abad dimana perkembangan teknologi mengalami kemajuan yang sangat pesat. Kemajuan teknologi ini bahkan merambah ke aspek kehidupan kita, salah satunya dalam hal teknologi *fashion*.

Fashion Technology merupakan bagian dari keterampilan pembuatan busana. Beberapa keterampilan yang termasuk dalam Fashion Technology ini diantaranya desain, konstruksi pola, pemotongan bahan, dan pembuatan busana serta penyelesaiannya. Penting bagi praktisi di dunia fesyen untuk menyadari tren yang sedang berkembang saat ini. Hal yang kini berbeda dari sebelumnya adalah negara-negara di dunia termasuk Indonesia saat ini masih berjuang dalam melawan wabah COVID-19. Di Indonesia kenaikan jumlah pasien yang positif masih terus meningkat. Hal ini disebabkan masih besarnya potensi pergerakan manusia yang masih berada di luar rumah. Hingga saat ini kita telah menjalani kehidupan New Normal dimana kita beraktifitas di luar rumah berdampingan dengan penyebaran virus corona yang tidak kasat mata. Tentu hal ini cukup mengkhawatirkan karena siapapun dapat terpapar tanpa gejala. Kondisi tersebut dapat diperburuk dengan adanya masyarakat yang masih beraktifitas di luar rumah tanpa dibekali dengan alat pelindung diri. Seorang Fashion Technology, harus mampu berpartisipasi dalam mengurangi dampak penyebaran virus Corona, dengan cara membuat APD tidak hanya bagi tenaga medis saja tetapi juga APD KHUSUS UNTUK MASYARAKAT atau yang biasa disebut dengan BAJU COVID. Test Project terdiri dari 1 Modul dengan total waktu kerja 11 (sebelas) Jam selama 2 hari yang terdiri dari :

- a. Membuat desain
- b. Pembuatan Pola dan Peletakan
- c. Menjahit

Peserta harus menyerahkan hasil Lomba pada akhir alokasi waktu. Bila alokasi waktu habis, selesai atau tidak selesai harus diserahkan. Pada Lomba ini peserta harus :

- Mendesain, Membuat Pola (dengan Kampuh) dan menjahit Baju APD untuk masyarakat atau Baju COVID sesuai dengan pilihan-pilihan bagian dalam baju covid yang akan diundi sesaat sebelum lomba.
- Menggunakan berbagai mesin industry secara Efisien.
- Melakukan penyelesaian akhir beberapa bagian dengan pekerjaan jahit tangan
- Pengepresan akhir dengan setrika/ mesin press uap

Hari 1

Waktu : 6 jam

Peserta akan mendesain, membuat pola dan menjahit Baju Covid pendek sesuai dengan pilihan-pilihan komponen yang akan diundi sesaat sebelum lomba. Untuk pekerjaan ini tidak disediakan pola dasar, peserta harus membuat pola berdasarkan desain dan ukuran patung. Pola harus diberikan kampuh dan informasi Pola yang diperlukan. Setelah Peserta selesai membuat Pola, kemudian pola diletakkan diatas kain. Kain yang digunakan untuk meletakkan pola tidak boleh di potong, sebelum dilakukan pemeriksaan oleh juri, batas penggunaan bahan pada saat peletakkan, dapat ditandai dengan kapur atau penggaris.

APD/ Baju Covid yang dibuat harus mengacu pada Pilihan yang keluar dalam undian, sbb :

Bagian leher/ kerah	: Hoodie atau Stand collar (kerah tegak)
Saku	: Tempel/ saku bobok
Lengan	: Raglan atau lengan licin
Detail	: Pleats / Kerut

Apabila peserta mengerjakan 2 macam atau lebih dalam setiap komponen yang diundi, maka penilaian dalam komponen tersebut akan hilang. Pola yang dibuat bisa dengan cara drape atau drafting, dan pola tidak akan dinilai.

Dalam pembuatan Blazer, harus mengikuti hal-hal sbb:

- Full Furing, dengan tehnik furing tertutup
- Harus menggunakan bahan warna kombinasi 2 warna.
- Bukaan depan menggunakan Zipper dan dapat menggunakan tambahan variasi kancing
- Menggunakan karet Tangan dan karet bawah
- Tidak boleh ada benang bertiras.

Dalam pengerjaan, para peserta akan menggunakan Mesin Jahit Standar Industri (high Speed)

HARI KE 2, WAKTU 5 JAM

Peserta melanjutkan pekerjaan di hari 1, sesuai dengan batas waktu yang telah ditentukan. Selesai atau tidak jaket covid harus dikumpulkan, lengkap dengan desain dan pola.

ALAT DAN BAHAN

Daftar Bahan Yang Disediakan Panitia

Nama	Jumlah	Jenis	Catatan
Kertas pola	5 pcs	70 gsm	Lebar 168 cm
Bahan utama1	2 m	katun polos	Lebar 150 cm
Bahan utama 2	1,5 m	Katun motif	Lebar 150 cm
Bahan furing	1,5 m	Jenis katun	Lebar 115 cm
Busa bahu	1 pasang		
Ring jas / susis	1 pasang		
Pengeras	3 m (kain gula/ kufner)	Putih	
	1m veselin	putih	
Retslueting jaket	1 pcs	60 cm	Sesuai warna bahan
Benang	2 pcs		Sesuai warna
Karet	1,5 m	Karet pinggang	Lebar 3 cm
Kancing	4 pcs		

ALAT DAN BAHAN

DAFTAR ALAT YANG DISEDIAKAN PANITIA

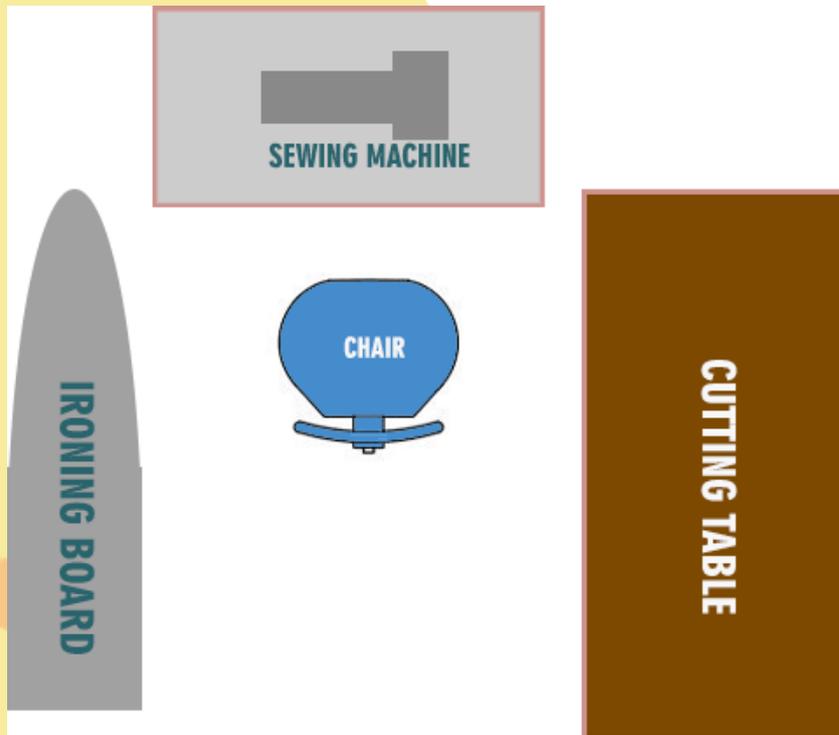
NO	ALAT-ALAT	DESKRIPSI	JUMLAH
1	Meteran kain		1 pcs
2	Penggaris besi	Stainless 60 cm	1 pcs
3	Jarum	DC x 1 85/13	1 packs
		DB x 1 75/11	1 packs
4	Obeng	Small & medium	1 pcs
5	Kursi	chetos	2 pcs
6	Meja Potong	160 x 120 x 80	1 pcs
7	Mesin Jahit Jarum 1	Lengkap + lampu	1 unit
8	Mesin perekat kain keras	Tanpa meja	1 unit
9	Mesin Hot Sealing		1 unit
10	Compressor	½ PK	1 unit
11	Setrika listrik		1 pcs
12	<i>Mannequin</i>	Size M (Bisa di pentul)	1 pcs
13	Papan setrika/ Busa setrika	35 x 90 cm	1 unit
14	Alas setrika	3 tipe : Tangan, Princes, bahu	1 set

ALAT DAN BAHAN

DAFTAR ALAT DAN BAHAN YANG DIBAWA PESERTA

NO	ALAT	GAMBAR	DESKRIPSI
1	Rader		Rader bergerigi maupun tidak
2	Karbon Jahit		Warna karbon bebas . dapat menggunakan warna karbon yang netral seperti warna kuning
3	Penggaris Pola		Penggaris Panggul, Penggaris siku, penggaris lengkung
4	Alat Tulis		Penggaris, Pensil, Pulpen, Penghapus (ATK)
5	Semprotan Air		Botol spray ukuran bebas
6	Kapur Jahit		Kapur jahit merk bebas. Dapat menggunakan bentuk pensil kapur atau kapur jahit segitiga
7	Gunting (kain, kertas, dan som)		Gunting kain, gunting kertas dan gunting benang dengan merk bebas
8	Pemberat kain		Pemberat merk bebas

LAYOUT



Waktu	Kegiatan	Keterangan
Hari 1		
07.45 - 08.00	Persiapan lomba	
08.00 - 10.00	Pelaksanaan lomba	
10.00 - 10.15	break	
10.15 - 12.00	lomba	
12.00 - 13.00	Isoma	
13.00 - 15.15	lomba	
		6 jam
Hari 2		
08.00 - 10.00	lomba	
10.00 - 10.30	break	
10.30 - 13.30	lomba	
		5 jam
Total		11 jam

Petunjuk Umum

Soal Lomba terdiri dari Desain, Pola, dan Menjahit dengan total waktu kerja 11 (sebelas) Jam. Semua modul secara langsung harus dimulai bersama-sama. Peserta harus menyerahkan hasil Lomba pada akhir alokasi waktu. Bila alokasi waktu habis, selesai atau tidak selesai produk harus diserahkan.

Kriteria Penilaian

Kriteria penilaian adalah hal utama dalam skema penilaian yang ditentukan berdasarkan proyek uji. Bobot masing- masing kriteria penilaian menyesuaikan dengan spesifikasi kompetensi LKS yang ditetapkan.

Sub Kriteria

Sub kriteria adalah uraian lebih lengkap tentang aspek yang akan dinilai terkait dengan proyek uji.

Aspek

Setiap kriteria dinilai masing-masing dan dinilai secara objektif dan subjektif bergantung pada kriteria yang telah ditentukan. Keseluruhan penilaian dilakukan dengan menggunakan CIS

Penilaian Subjektif

Penilaian subyektif dilakukan untuk proses kerja dan hasil kerja yang berdasarkan pengamatan atau jastifikasi juri. Penilaian subyektif memerlukan kriteria (rubrik) untuk membantu proses penilaian.

Skala jastifikasi:

- 0: Tidak melakukan
- 1: dibawah rata-rata performa industri
- 2: diatas rata-rata performa industri
- 3: Sempurna

LKS SMK

