



# KISI - KISI LKS PROVINSI ACEH 2023

LKS SMK  
Aceh  
XXXI  
10 SEPTEMBER 2023

**BIDANG LOMBA**

**IT SOFTWARE SOLUTION FOR BUSSINESS**

## **DAFTAR ISI**

- A. PENDAHULUAN
- B. NAMA BIDANG LOMBA
- C. KOMPETENSI KEAHLIAN PESERTA LOMBA
- D. SKEMA PENILAIAN
- E. ALAT
- F. BAHAN
- G. JADWAL KEGIATAN
- H. LAMPIRAN

## **A. PENDAHULUAN**

LKS adalah salah satu kegiatan yang mendorong semangat berprestasi peserta didik SMK yang diadakan setiap tahun dan sebagai upaya mempromosikan lulusan SMK kepada dunia usaha dan dunia industri serta pemangku kepentingan lainnya.

Pemahaman dan penguasaan keahlian, sehingga lulusan SMK memiliki kemampuan handal berstandar nasional maupun internasional sesuai dengan visi Indonesia tahun 2045 adalah pembangunan manusia dan penguasaan IPTEK (Ilmu Pengetahuan dan Teknologi) dengan peningkatan taraf Pendidikan rakyat Indonesia secara merata, peran kebudayaan dalam pembangunan, derajat kesehatan dan kualitas hidup rakyat, serta reformasi ketenagakerjaan. Sejalan dengan visi tersebut, maka Pemerintah Provinsi Aceh melalui Dinas Pendidikan Provinsi Aceh ikut mendukung program Pusat Prestasi Nasional, Kementerian Pendidikan, Kebudayaan, Riset dan Teknologi menyelenggarakan Lomba Kompetensi Peserta didik Sekolah Menengah Kejuruan (LKS-SMK) yang diadakan setiap tahun guna mengukur pencapaian kompetensi.

Melalui bidang lomba IT Software for Business Solution peserta didik dapat meningkatkan keterampilan, pemahaman, penguasaan keahlian yang dimiliki sesuai dengan kebutuhan dunia kerja dan dunia usaha, terlebih lagi peserta didik mampu menghasilkan sebuah solusi dari permasalahan sebuah system yaitu menjadi sistem baru yang sesuai dengan keperluan dan kebutuhan zaman yang kesemuanya berbasis pada Teknologi IT.

## **B. Nama Bidang Lomba**

Teknologi Informasi Piranti Lunak Untuk Bisnis (IT Software Solution for Business)

### C. Kompetensi Keahlian Peserta Lomba

Kompetensi keahlian peserta bidang IT Software Solution for Business yang harus dipersiapkan meliputi :

#### C.1. Data Base Management System

1. Kemampuan membuat dan mengelola database dengan DBMS yang ada.
2. Membuat Relasi Data Base Management System.

#### C.2. PEMROGRAMAN

1. Kemampuan membuat Aplikasi desktop dengan Bahasa pemrograman C# atau VB.net.
2. Kemampuan membuat Aplikasi Web basis REST API dengan framework yang tersedia seperti CodeIgniter dan Laravel.

### D. SKEMA PENILAIAN

NO	MODUL	NILAI
1	Aplikasi Web (CodeIgniter atau Laravel) <i>(Migration, Authentication, Autorization, CRUD, End Point)</i>	50
2	Aplikasi Desktop <i>(CRUD, Authentication)</i>	50

### E. ALAT

Alat yang dipersiapkan adalah :

1. Komputer/PC /Laptop minimal Processor. Core i5
2. Ram min. 8 GB
3. Harddisk (d disesuaikan)
4. Mouse (d disesuaikan)
5. Keyboard (d disesuaikan)

6. UPS (Dianjurkan)
7. Flashdisk 64 GB

## **F. BAHAN**

1. Windows 10 / 64 bit,
2. Browser Chrome, IE, Safari, Mozilla,
3. Visual Studio Edition 2015 atau lebih tinggi,
4. Text Editor (VScode, Notepad, Notepad++, Sublime text, dll),
5. Postman for Windows 10.8.7 or higher,
6. Framework (CodeIgniter ver. 4 /Laravel ver.9 or higher),
7. .NET framework 4.8 atau yang lainnya
8. Xampp dengan php yang mendukung framework yang ada
9. Akses Internet kecepatan maksimal,
10. Aplikasi Rekam Layar (Bandicam atau sejenisnya),

## **G. Jadwal Lomba**

### **Hari Pertama**

<b>Jam</b>	<b>Proyek Uji</b>
08.00 – 12.00	Modul 1
12.00 – 13.00	Istirahat
13.00 – 14.30	Modul 1

### **Hari Kedua**

<b>Jam</b>	<b>Proyek Uji</b>
08.00 – 12.00	Modul 2
12.00 – 13.00	Istirahat
13.00 – 14.30	Modul 2

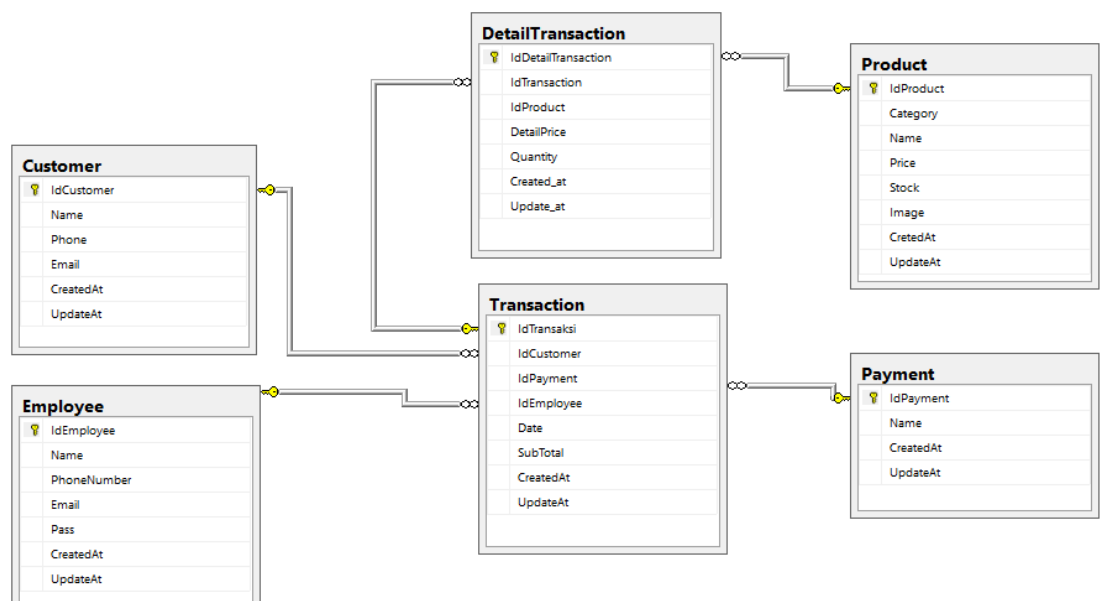
## H. ATURAN LOMBA

Berikut aturan lomba yang harus ditaati oleh peserta lomba :

- A. Peserta harus datang 30 menit sebelum lomba dilaksanakan
- B. Peserta harus melakukan pemeriksaan alat dan bahan sebelum lomba dilaksanakan dan jika ada Perbaikan alat dan bahan harus dilakukan sebelum lomba dilaksanakan.
- C. Peserta dilarang membawa atau menggunakan harddisk eksternal selama lomba berlangsung.
- D. Peserta harus memakai pakaian tanpa identitas sekolah dengan warna atasan putih dan bawahan hitam selama lomba.
- E. Dilarang keras melakukan plagiasi, mencontek atau menggunakan karya milik orang lain selama lomba. Peserta yang kedapatan melanggar ketentuan tersebut akan diberikan nilai NOL dan diberikan sanksi diskualifikasi.
- F. Seluruh hasil lomba dan penilaian menjadi kewenangan dewan juri dan tidak dapat diganggu gugat.

## I. Lampiran

### RELATION DATABASE MANAGEMENT SYSTEM MSSQLSERVER LKS KOMPUTER SHOP



## RELATION DATABASE MANAGEMENT SYSTEM MYSQLSERVER SMKResto

